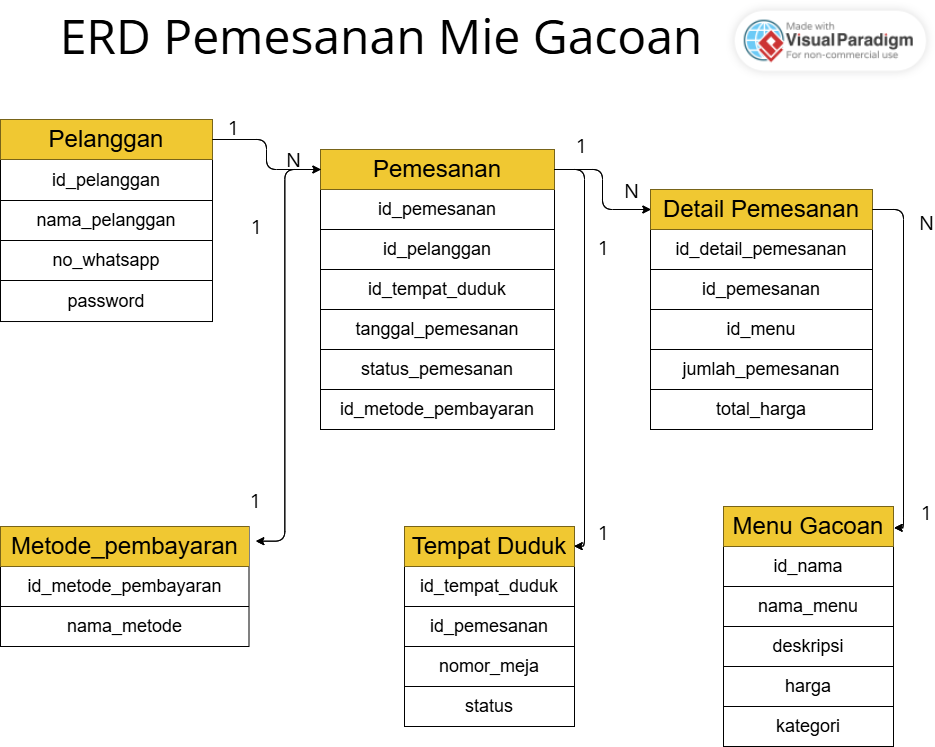
**RANCANGAN PROYEK**

1. **Analisis Kebutuhan**
2. **Tema:** Sistem Reservasi Tempat Mie Gacoan
3. **Tools:**

* Backend: Node.js, Express.js.
* Database: MySQL.
* Integrasi API Publik: OpenWeather API untuk cuaca, Twilio untuk notifikasi.
* Autentikasi: JWT untuk validasi pengguna.
* Pengujian Endpoint: Postman.

1. **Rancangan Database**

****

1. **Tabel: Pelanggan**

Menyimpan data pelanggan.

Kolom:

* id\_pelanggan (Primary Key, INT, Auto Increment)
* nama\_pelanggan (VARCHAR)
* no\_whatsapp (VARCHAR)
* password (VARCHAR)

1. **Tabel: Pemesanan**

Menyimpan informasi pemesanan yang dilakukan pelanggan.

Kolom:

* id\_pemesanan (Primary Key, INT, Auto Increment)
* id\_pelanggan (Foreign Key ke pelanggan.id)
* id\_tempat\_duduk (Foreign Key ke tempat\_duduk.id)
* tanggal\_pemesanan (DATETIME)
* status\_pemesanan (ENUM: "Pending", "Confirmed", "Completed", "Cancelled")
* id\_metode\_pembayaran (Foreign Key ke metode\_pembayaran.id)

1. **Tabel: Detail Pemesanan**

Menyimpan rincian menu yang dipesan pada satu pemesanan.

Kolom:

* id\_detail\_pemesanan (Primary Key, INT, Auto Increment)
* id\_pemesanan (Foreign Key ke pemesanan.id)
* id\_menu (Foreign Key ke menu\_gacoan.id)
* jumlah\_pemesanan (INT)
* total\_harga (DECIMAL)

1. **Tabel: Menu Gacoan**

Menyimpan daftar menu makanan/minuman.

Kolom:

* id\_nama (Primary Key, INT, Auto Increment)
* nama\_menu (VARCHAR)
* deskripsi (TEXT)
* harga (DECIMAL)
* kategori (ENUM: "Makanan", "Minuman")

1. **Tabel: Tempat Duduk**

Menyimpan informasi tempat duduk yang tersedia.

Kolom:

* id\_tempat\_duduk (Primary Key, INT, Auto Increment)
* id\_pemesanan (Foreign Key ke tempat\_duduk.id)
* nomor\_meja (VARCHAR)
* status (ENUM: "Tersedia", "Dipesan")

1. **Tabel: Metode Pembayaran**

Menyimpan metode pembayaran yang dapat digunakan.

Kolom:

* Id\_metode\_pembayaran (Primary Key, INT, Auto Increment)
* nama\_metode (VARCHAR)

**Relasi Antar Tabel**

pelanggan berelasi dengan pemesanan melalui id\_pelanggan.

pemesanan berelasi dengan tempat\_duduk melalui id\_tempat\_duduk.

pemesanan berelasi dengan metode\_pembayaran melalui id\_metode\_pembayaran.

pemesanan berelasi dengan detail\_pemesanan melalui id\_pemesanan.

detail\_pemesanan berelasi dengan menu\_gacoan melalui id\_menu.

1. **Rancangan Endpoint**
2. **Pelanggan**

* POST /pelanggan/register - Registrasi pelanggan baru.
* POST /pelanggan/login - Login pelanggan.
* GET /pelanggan - Mendapatkan data pelanggan (Admin only).
* GET /pelanggan/{id} - Mendapatkan detail pelanggan tertentu.

1. **Pemesanan**

* POST /pemesanan - Membuat pemesanan baru.
* GET /pemesanan - Mendapatkan daftar semua pemesanan (Admin).
* GET /pemesanan/{id} - Mendapatkan detail pemesanan tertentu.
* PUT /pemesanan/{id} - Mengupdate status pemesanan (Admin).
* DELETE /pemesanan/{id} - Membatalkan pemesanan.

1. **Detail Pemesanan**

* POST /detail\_pemesanan - Menambahkan detail pemesanan (menu yang dipilih).
* GET /detail\_pemesanan/{id\_pemesanan} - Mendapatkan detail menu dalam satu pemesanan.

1. **Menu Gacoan**

* GET /menu - Mendapatkan daftar menu.
* POST /menu - Menambahkan menu baru (Admin only).
* PUT /menu/{id} - Mengupdate menu.
* DELETE /menu/{id} - Menghapus menu.

1. **Tempat Duduk**

* GET /tempat\_duduk - Mendapatkan daftar tempat duduk.
* PUT /tempat\_duduk/{id} - Mengupdate status tempat duduk (Admin).

1. **Metode Pembayaran**

* GET /metode\_pembayaran - Mendapatkan daftar metode pembayaran.
* POST /metode\_pembayaran - Menambahkan metode pembayaran baru.
* DELETE /metode\_pembayaran/{id} - Menghapus metode pembayaran.